



Cofinanziato
dall'Unione europea



REGIONE
LAZIO



PROGRAMMA FONDO SOCIALE EUROPEO PLUS (FSE+) 2021- 2027 - OBIETTIVO DI POLICY 4 "UN'EUROPA PIÙ SOCIALE"
REGOLAMENTO (UE) N. 2021/1060 - REGOLAMENTO (UE) N. 1057/2021 -PRIORITÀ "GIOVANI" - OBIETTIVO SPECIFICO F)



Ministero dell'Istruzione

Istituto d'Istruzione Superiore "Carlo e Nello Rosselli" - Aprilia

Codice meccanografico LTIS004008 – Codice fiscale 80007670591



Progetto ID 32622 - Codice locale 22002DP000000113 - CUP I51I22000370006

SCHEDA INFORMATIVA

PROGETTO HI TECH PER LE IMPRESE ECOSOSTENIBILI DEL NUOVO MILLENNIO

L'Istituto Carlo e Nello Rosselli, in collaborazione con la Fondazione H for HUMAN di Treviso al fine di favorire la diffusione di una cultura digitale condivisa, rende accessibile a propri studenti un **PERCORSO DI FORMAZIONE GRATUITO** innovativo di alta qualità anche attraverso esperienze di stage formativi dall'alto potenziale tecnologico.

DESTINATARI

Numero Alunni **40 (quaranta)** delle classi quinte a.s.2022/23 dell'Istituto selezionati, tramite bando interno, in base ad una graduatoria che tenga conto del merito scolastico (valutazione finale IV anno) e della condizione reddituale della famiglia, secondo i criteri definiti dal Consiglio di Istituto ed approvati dal Collegio dei docenti. Per gli Alunni DA coinvolti nella iniziativa di formazione la selezione è effettuata con il supporto del Dipartimento di Sostegno ed Inclusione, tenendo conto anche delle condizioni compatibili con le attività proposte.

VALORE DIDATTICO E OBIETTIVI DEL SOGGIORNO FORMATIVO

Il progetto **HI TECH PER LE IMPRESE ECOSOSTENIBILI DEL NUOVO MILLENNIO**, prevede una settimana di stage, in cui i ragazzi alterneranno alla formazione tecnica all'interno della struttura di un Campus innovativo di preparazione universitaria su tematiche della tecnologia e dell'innovazione applicata alle imprese, momenti di formazione storico culturale con la visita dei luoghi più rappresentativi delle città di Padova, Treviso e Venezia presenti nell'itinerario di viaggio.

Il progetto si propone, attraverso l'attività didattica, di porre in risalto l'importanza della trasformazione digitale e delle new tech nella società moderna, nei nuovi approcci rispetto al "fare impresa" e nell'impatto che le nuove tecnologie hanno su ambiente e costruzioni sociali.

Particolare rilievo verrà dato agli aspetti della sostenibilità ambientale, cura e salvaguardia del territorio anche con visite dedicate a infrastrutture di rilievo internazionale per la difesa ambientale e costiera di Venezia e della laguna.

L'obiettivo è quello di offrire allo studente che vi partecipa:

- Spunti di riflessione e discussione, anche attraverso l'incontro con imprese e start-up di innovazione, sulle enormi potenzialità ed opportunità future della tecnologia applicata a impresa e ambiente.
- Opportunità di vita lavorativa e benessere sociale e fisico anche attraverso la pratica sportiva in luoghi naturali dove la tecnologia e il digitale sono utilizzati nelle forme oggi sempre più interconnesse

Nelle attività formative proposte sarà messo in risalto l'uso di nuove tecnologie e il mondo digitale in modo del tutto compatibile anche alla esaltazione della storia e le tradizioni dei luoghi di provenienza e di residenza (regione Lazio) con l'auspicio che le best practice apprese in un contesto dinamico e ricco di stimoli come quello del Campus trevigiano possano essere replicate con successo anche nei luoghi d'origine.

La formazione nel contesto del Campus – come nello stile dei college di derivazione anglosassone - si propone di concretizzare la didattica tradizionale con strumenti utili per comprendere la realtà attraverso l'esperienza diretta e pratica di essa, con momenti di confronto tra gli studenti e il senior team sui temi delle competenze e dell'approccio richiesto nel settore della Tecnologia, digital e del sostenibilità ambientale, nonché gli strumenti necessari per avere successo nel mercato del lavoro oggi, intrinsecamente connesso al mondo dell'innovazione e guidato dalla tecnologia. Tutte le attività saranno svolte in piena coesione e condivisione di convivenze con il principio di annullare il più possibile le diversità in piena ottica inclusiva anche per alunni con disabilità.

Gli alunni impegnati in attività laboratoriali individuali e di gruppo potranno approfondire tematiche diverse riguardanti le discipline: Informatica, Tecnologia e sistemi Elettronici, Economia, Diritto, Meccanica e Chimica con le implicazioni aziendali con esperti del luogo e docenti dell'Istituto di provenienza.





Cofinanziato
dall'Unione europea



REGIONE
LAZIO



Ministero dell'Istruzione

Istituto d'Istruzione Superiore "Carlo e Nello Rosselli" - Aprilia

Codice meccanografico LTIS004008 – Codice fiscale 80007670591



Progetto ID 32622 - Codice locale 22002DP00000113 - CUP I51I22000370006

DURATA E ITINERARIO

SEI GIORNI – Date: **06 > 11 NOVEMBRE/DICEMBRE 2022** Destinazione: **VENEZIA TREVISO PADOVA**

PROGRAMMA DEL SOGGIORNO DI FORMAZIONE

****PROGRAMMA DEFINITIVO IN ATTESA DI APPROVAZIONE DA PARTE DELLA REGIONE LAZIO****

GIORNO 1

Partenza da Aprilia (LT) in pullman Gran Turismo alle ore 06.00 del mattino, con destinazione Venezia il cui arrivo è previsto con soste lungo il percorso per il ristoro dei partecipanti, alle ore 14.00.

Dopo il check in e la sistemazione in camera, previsto trasferimento a piedi presso il Palazzo Ducale per visita alle ore 17.00. A seguire, rientro in albergo, cena e serata libera. Alle ore 23.00 rientro in Albergo per il pernottamento.

GIORNO 2

Dopo la prima colazione in hotel visita della città di Venezia con guida e presentazione della città dei dogi nelle sue peculiarità e punti di maggiore interesse storico/culturale riconosciuti in tutto il mondo come patrimonio dell'umanità dall'Unesco (Piazza S. Marco e Museo Correr).

Dopo il pranzo trasferimento con battello riservato verso il porto di **Burano. con arrivo alle 16.00.**

Visita libera dell'isola.

Alle ore 18.00 trasferimento con battello riservato per il porto Punta Sabbioni – Jesolo. All'arrivo intorno alle ore 19.30 trasferimento con bus Gran Turismo verso Albergo nella città di Jesolo.

Check in sistemazione nelle camere assegnate. Cena presso l'albergo e pernottamento.

GIORNO 3

Dopo la prima colazione in hotel, previsto trasferimento con partenza alle ore 08:30 in pullman Gran Turismo per il Campus di H-FARM di Roncade in provincia di Treviso.

Arrivo ore 09:00. Gli studenti verranno accolti dal fondatore di **Fondazione H for Human e H-FARM**, e/o da un membro del top management per la presentazione e tour del Campus per conoscere spazi e servizi a disposizione.

Al termine delle attività pausa pranzo dalle ore 12:30 alle ore 14:00 all'interno del Ristorante "Serra" del Campus stesso. Ore 14:30 i partecipanti saranno coinvolti tutti nelle attività tematiche proposte:

AttivitàTalk: Innovation Scenario Per comprendere e attuare il cambiamento serve un mix di competenze: tecniche, trasversali e motivazionali. Questa talk si propone come momento di confronto tra gli studenti e il senior team Attività Tavolo di discussione "I LAVORI DEL FUTURO" in cui gli studenti si confronteranno con manager e docenti di H-FARM College sulle opportunità e le sfide economiche che ci aspettano.

Durante le attività pomeridiane break di lavoro tra le 16:00 /16:30

I partecipanti verranno, via via, coinvolti in attività di team building il cui obiettivo è mettersi alla prova per comprendere cosa voglia dire e quanto sia importante saper lavorare bene in gruppo per la riuscita di un progetto.

17:30 18:30 Tempo libero lasciato ai partecipanti ai partecipanti per attività sportive nelle aree dedicate all'interno del Campus. (calcio, tennis, pallavolo e pallacanestro e piste ciclabili)

Ore 19.00 rientro in hotel a Jesolo cena presso il ristorante interno all'albergo e pernottamento

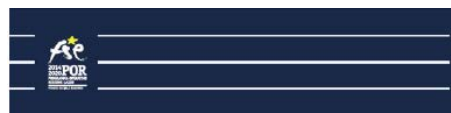
GIORNO 4

Dopo la prima colazione in hotel, previsto trasferimento **con partenza alle ore 08:30** in pullman Gran Turismo per il Campus di **H-FARM** di Roncade in provincia di Treviso. **Arrivo alle ore 09:00**

Ore 09:30 Gli studenti verranno coinvolti, suddivisi per gruppi omogenei, nelle attività di **MASTERCLASS PICH** per discutere sulle opportunità date dalle nuove tecnologie e su loro impatto sul business e sulla società.

Tra i temi che si potranno affrontare durante la discussione tematica guidati dai docenti esperti del Campus H- Farm, c'è l'uso e l'**impatto dell'Artificial Intelligence**. Potranno essere oggetto di discussione anche altri temi derivati con specifico riferimento alle tecnologie e al ruolo che vanno assumendo in un'epoca di industrializzazione 4.0.

Durante le attività del mattino break di lavoro tra le 11:00 /11:30



REGIONE
LAZIO
regione.lazio.it



H FOR HUMAN
FOUNDATION



Cofinanziato
dall'Unione europea



REGIONE
LAZIO



PROGRAMMA FONDO SOCIALE EUROPEO PLUS (FSE+) 2021- 2027 - OBIETTIVO DI POLICY 4 "UN'EUROPA PIÙ SOCIALE"
REGOLAMENTO (UE) N. 2021/1060 - REGOLAMENTO (UE) N. 1057/2021 -PRIORITÀ "GIOVANI" - OBIETTIVO SPECIFICO F)



Ministero dell'Istruzione

Istituto d'Istruzione Superiore "Carlo e Nello Rosselli" - Aprilia

Codice meccanografico LTIS004008 – Codice fiscale 80007670591



Progetto ID 32622 - Codice locale 22002DP00000113 - CUP I51I22000370006

Seguirà una sessione pratica e coinvolgente dedicata allo sviluppo delle competenze trasversali, come ad esempio, l'intelligenza emotiva. **Al termine delle attività della mattina pausa pranzo dalle ore 12:30 alle ore 14:00 all'interno del Ristorante "Serra" del Campus stesso.**

Nel Pomeriggio **alle 14:30** i partecipanti affiancheranno i professionisti di H-FARM per scoprire diverse funzioni in varie aree del nostro ecosistema, dalle Risorse Umane alla Comunicazione e Marketing, al Finance.

Durante tutto il periodo di permanenza gli studenti coinvolti nell'iniziativa di formazione, potranno vivere gli spazi del Campus, così come accade nei Campus di ispirazione Anglosassone o nei College americani.

Avranno a loro disposizione i numerosi campi sportivi o in alternativa la sala lettura della Library, dove trascorrere del tempo per esplorare il catalogo delle pubblicazioni digitali a loro disposizione e con la possibilità di condividere le loro esperienze/idee/ aspirazioni con tutti gli altri ospiti del Campus.

Questo permetterà una vera e propria integrazione e coinvolgimento, oltre che arricchimento e nuove relazioni personali con realtà diverse da quelle di partenza.

Durante le attività pomeridiane break di lavoro tra le 16:00 /16:30

A seguire verranno toccate le tematiche **"Drones, Robotics and Electronics: Pensiero computazionale e costruttivismo si incrociano nell'utilizzo di differenti tecnologie come strumento di apprendimento, come motore di "sfide" che mettano in relazione divertimento e formazione"** **Termine attività didattiche alle ore 17:30**

17:30/18:30 Tempo libero lasciato ai partecipanti per attività sportive nelle aree dedicate all'interno del Campus. (calcio, tennis, pallavolo e pallacanestro e piste ciclabili)

Ore 19.00 rientro in hotel a Jesolo cena presso il ristorante interno all'albergo pernottamento

GIORNO 5

Dopo la prima colazione in hotel, previsto trasferimento con partenza alle ore 08:30 in pullman Gran Turismo per il Campus di H-FARM di Roncade in provincia di Treviso. Arrivo previsto ore 09:00

Ore 09:30 Gli studenti verranno coinvolti, suddivisi per gruppi omogenei nelle attività previste e nel tavolo di discussione - dibattito sull'affascinante tema della realtà virtuale e della realtà aumentata.

Gli studenti avranno l'occasione di comprendere come le nuove tecnologia possano migliorare gli approcci alla produzione al business, facilitando e aumentando le opportunità nei più diversi campi economici.

I partecipanti potranno nel contesto del Campus vivere in prima persona un'esperienza virtuale immersiva guidata da esperti nella tematica "VR Experience: La realtà virtuale amplia e arricchisce modalità e coinvolgimento nell'apprendimento. Gli studenti potranno provare differenti esperienze di immersione in un ambito didattico virtuale dalla mostra d'arte ai meccanismi che regolano il sistema solare. Attraverso l'utilizzo diretto del casco di realtà virtuale, ciascuno studente potrà sperimentare in prima persona cosa significa svolgere attività didattiche nel metaverso"

Durante le attività del mattino break di lavoro tra le 11:00 /11:30

Seguirà una sessione di Group working sessions: Il workshop si propone di esplorare il ruolo dell'innovazione nel successo di un'impresa e di sperimentare concretamente come un'idea può essere trasformata in una strategia efficace.

Gli studenti lavoreranno in team per progettare la strategia per il lancio di una nuova start-up, promuovendo le opportunità offerte dalle tecnologie digitali per progettare modelli di business innovativi e disruptive. Al termine è prevista una Final Pitch: I team presenteranno la loro idea per una nuova start-up alla classe, con conseguente discussione di gruppo. La sessione si concluderà con un debrief e la condivisione degli insegnamenti tratti

Al termine una sessione di personal development volto a dare agli studenti gli spunti per pensare e disegnare il proprio percorso post-diploma dall'esperienza vissuta.

Al termine delle attività della mattina saluti con la consegna degli attestati di partecipazione e pausa pranzo dalle ore 12:30 alle ore 14:00 all'interno del Ristorante "Serra" del Campus stesso.

Nel pomeriggio partenza alle ore 14:30 con il Pullman GranTurismo per Treviso. Arrivo alle ore 15:00 visita con guida, presentazione della città, delle sue peculiarità e dei punti di maggiore interesse storico/culturale. Al termine alle ore 19:00 rientro in albergo nella città di Jesolo.

Ore 20:00 Cena presso il ristorante interno all'albergo pernottamento

GIORNO 6

Dopo la prima colazione in hotel e check out alle 09:00, con il Pullman GranTurismo partenza per la città di Padova. All'arrivo visita della città con guida con la presentazione, delle sue peculiarità e dei punti di maggiore interesse storico/culturale.



H FOR HUMAN
FOUNDATION



Cofinanziato
dall'Unione europea



REGIONE
LAZIO



Ministero dell'Istruzione

Istituto d'Istruzione Superiore "Carlo e Nello Rosselli" - Aprilia

Codice meccanografico LTIS004008 – Codice fiscale 80007670591



Progetto ID 32622 - Codice locale 22002DP000000113 - CUP I51I22000370006

Subito dopo il pranzo partenza con pullman Gran Turismo per il rientro verso la città di Aprilia, con arrivo previsto intorno alle ore 23:00.

HOTEL DI SOGGIORNO

VENEZIA:

HOTEL TRE ARCHI 3***

Cannaregio, 923, 30121 Venezia VE Telefono: 041 524 4368

JESOLO (VE):

RISTORANTE HOTEL DA BEPI

Via Vicenza, 2, 30016 Jesolo VE Telefono: 0421 972410

INFORMAZIONE

Per informazioni di dettaglio inviare mail a: commissione.viaggi@isrosselliaprilia.edu.it

