



SISTEMA
SCUOLA
IMPRESA



INTER-GENERATION LAB

Modulo outline

Maggio 2022



CONNECTION
ANALYSIS
DATA
SEARCHING
VERIFICATION
CODING

SPONSOR DEL PROGETTO



INTER-GENERATION LAB

Il programma si struttura in 2 fasi di cui una prima di formazione **Experience Lab**, che ha la finalità di trasferire ai partecipanti contenuti e strumenti di **“Team Communication & Problem Solving”** e **“Design Thinking 4 Creativity”**. Nello specifico l’obiettivo del Design Thinking è quello di identificare una soluzione innovativa ad un problema, attraverso strumenti che sono ispirati a quelli adottati dai designer per lo sviluppo di idee creative.

Le metodologie apprese nella prima fase, saranno sperimentate dai partecipanti in un **Creathon** in cui dipendenti, studenti e docenti divisi in team multi-generazionali, si sfideranno in una gara di innovazione per generare e selezionare le migliori idee per risolvere un problema reale aziendale.

Obiettivi

Il percorso ha l’obiettivo di:

- ✓ **Migliorare l’attitudine all’innovazione** attraverso l’acquisizione di strumenti e metodologie relativi al Design Thinking 4 Creativity e la sperimentazione di metodologie acquisite in un Creathon, per generare nuove idee su challenge aziendali.
- ✓ **Valorizzare la diversity multi-generazionale** per favorire la generazione di idee innovative, attraverso il lavoro in team formati da: dipendenti, studenti universitari e degli istituti superiori, docenti e ricercatori universitari.

Metodologie didattiche

Le metodologie d’apprendimento che verranno utilizzate sono:

- **un laboratorio esperienziale** come modalità elettiva per l’attivazione di processi di trasformazione e sviluppo individuali, collettivi, organizzativi ed istituzionali. Si basano sul presupposto che questi processi si innescano, non quando qualcuno te li spiega o ti prescrive come doverti comportare, ma quando le persone hanno la possibilità di sperimentare direttamente i processi, consci e inconsci, sottesi alle dimensioni oggetto di apprendimento;
- **un concorso di idee** che chiama a raccolta squadre multidisciplinari formate da studenti, docenti e dipendenti aziendali che lavoreranno insieme per dar vita a nuove idee progettuali e innovative.

Struttura del programma

<i>Data</i>	<i>Attività</i>	<i>Topic Focus</i>
10, 11, 12 Maggio 2022	Experience Lab (online)	Team Communication & Problem Solving; Design Thinking 4 Creativity; Challenge Go!
24, 25 Maggio 2022	Creathon (in presenza)	Problem Definition & Idea Generation; Solution Concept & Effective Presentation and Pitch; Win & Celebration

Agenda – Experience Lab

A distanza

Day 1 - Team Communication & Problem Solving

GIORNO	ORARIO	TOPICS FOCUS	ATTIVITÀ	
10 Maggio	15.00 - 15:15	Welcome	Avvio dell'attività dal Trainer ELIS e spiegazione delle regole di lavoro	
	15:15 - 16:15	Team Communication	I ruoli all'interno dei team virtuali/in presenza e la comunicazione efficace in team inter-generazionali	
			Lavoro in team: Ogni team lavorerà su un'esercitazione in cui dovrà sperimentare quanto trasferito	
	BREAK			
	16:30 - 17:15	Problem solving	Un modello di riferimento per definire i problemi	
Lavoro in team: Ogni team lavorerà su dei casi in cui dovrà sperimentare quanto trasferito				
17:15 - 17:30	Chiusura lavori, tips & tricks			

Day 2 - Design Thinking 4 Creativity

GIORNO	ORARIO	TOPIC FOCUS	ATTIVITÀ	
11 Maggio	15:00 - 15:05	Welcome	Recap e obiettivi della sessione	
	15:05 - 16:15	Design Thinking	Lezione: Trainer ELIS su tematica del Design Thinking	
			Lavoro in team: Brainstorming individuale e selezione di 2 idee per team	
	BREAK			
	16:30 - 17:20	Design Thinking 4 Creativity	Lezione: Come arricchire un'idea e come definire le ipotesi chiave	
			Lavoro in team: lavorare rispetto alle idee individuate	
17:20 - 17:45	Il design thinking per risolvere problemi reali	Review lavoro dei team e feedback		
17:45 - 18:00	Chiusura lavori, tips & tricks			

Day 3 - Challenge GO!

GIORNO	ORARIO	TOPICS FOCUS	ATTIVITÀ	
12 Maggio	15:00 - 15:10	Welcome & Roadmap	Recap e obiettivi della sessione	
	15:10 - 16:50	Where is the challenge?	Descrizione contesto della challenge	
			Smart Cities, Infrastructures & Environment in ambito Sostenibilità ambientale	
	BREAK			
	16:00 - 17:00	Challenge GO!	Lancio delle sfide da parte dei Mentor Wintre e terna	
17:00 - 17:30	Chiusura lavori, tips & tricks			

Agenda – Creathon

In presenza: WIND 3 S.P.A. - 48, Via Cesare Giulio Viola - 00148 Roma (RM)

Day 1 – Problem Definition & Idea Generation

GIORNO	ORARIO	TOPICS FOCUS	ATTIVITÀ
24 Maggio	<i>WELCOME IN WINDTRE</i>		
	9:00 - 9:30	Welcome & Rules	Refresh Obiettivi e Challenge, Presentazione Regole e Risorse Creathon
	9:30 - 10:20	Step 1	Problem Definition: setting e analisi
	10.20 - 11.10	Step 2	Idea Generation: generare soluzioni innovative
	11.10 - 12.30	Step 3	Soluption Concept: quale e come risolverà il problema
	12.30 - 13.00	Step 4	Expert Checkpoint 1 with Mentor
	<i>PRANZO</i>		
	14:00 - 16:00	Step 5	Introduzione e spiegazione BMC; Cos'è e tecniche di Concept Visualization
	16:00 - 17:30	Step 6	Produzione: BMC e Concept Visualization
	17:30 - 18:00	Step 7	Expert Checkpoint 2 with Mentor

Day 2 – Presentation & Pitch

GIORNO	ORARIO	TOPICS FOCUS	ATTIVITÀ
25 Maggio	<i>WELCOME IN WINDTRE</i>		
	9:00 - 10:00	Step 8	Effective Communication: pills per impostare un pitch e una presentazione efficace
	10:00 - 12.30	Step 9	Produzione: vision board e avviare costruzione presentazione
	12.30 - 13.00	Step 10	Expert Checkpoint 3 with Mentor
	<i>PRANZO</i>		
	14:00 - 16:00	Step 11	Refining Ideas & Presentation: Elaborazione proposta finale mockup/demo e presentation
	16:00 - 16.30	Step 12	Expert Checkpoint 4 with Mentor
	16:30 - 17:00	Step 13	Final Pitch: Costruzione pitch finale
	17:00 - 17:15	Step 14	Expert Checkpoint 5 with Mentor
	<i>BREAK & ACCOGLIENZA GIURIA</i>		
	17:30 - 19:00	Step 15	Presentation & Pitch: Presentazione Proposte alla Giuria ELIS, TERNA e WINDTRE e Nomina Team Vincitore
	<i>CLOSING & CELEBRATION</i>		

Faculty

Daniele Romani
Scouting e rapporti con
ecosistema innovazione
italiano @TERNA



Ruggero Recchioni
Resp. Venture building e
Scouting @TERNA



Salvatore di Bartolo
Innovation Manager &
Senior Consultant @ELIS



Alessia Zoccali
Resp. Tutela Ambiente in HSE,
Qualità e Rischi @TERNA



Davide Nespolo
Resp. Sustainability
@WINDTRE



TRAINER
&
MENTOR



Luca Moiana
Resp. Strategie di
Sostenibilità @TERNA



Luciano Gaggero
Energi Manager
@WINDTRE

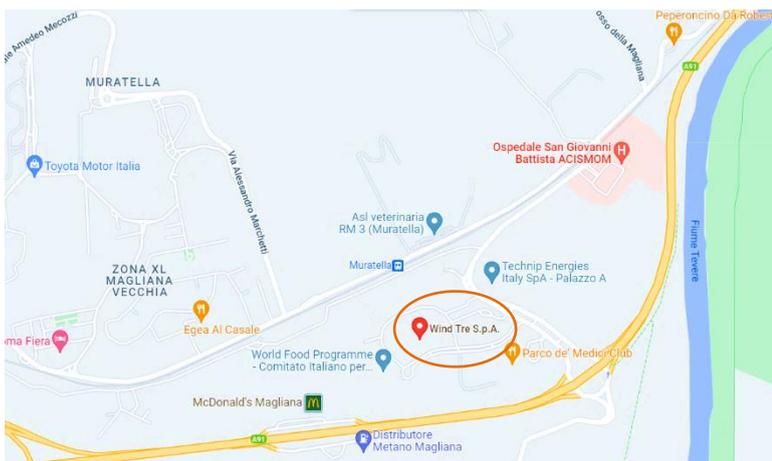


Luca Monti
Resp. Innovative Concept
Development & Scaling
@WINDTRE



Gianluca Sabatini
Head of Education Business
Development & Marketing
@ELIS

Informazioni



Indirizzo

Via Cesare Giulio Viola, 48, 00148 Roma RM,
1° piano

Coordinate

Latitudine: 41.822289 Longitudine: 12.411286

In auto tramite autostrada 2 min dall'uscita Magliana Vecchia/Paco de Medici dell'A91 Roma – Fiumicino / 5 min da dall'uscita uscita 30 - 31 - 32 -33 verso Via Della Pisana/Via Del Pescaccio di A90/E80 Grande Raccordo Anulare / tramite strada urbana prendere traversa Via Luigi Ercole Morselli di Via della Magliana. **Parcheggio Riservato all'evento: Via Carlo Veneziani 28, 00148 Roma RM (230 m da ingresso)**

In treno: 3 min a piedi da Fermata "Muratella" della linea Roma-Fiumicino - FL1, frequenza ogni 15 min dalla stazione "Roma Ostiense" (13 min) e "Roma Tiburtina" (29 min) direzione "Fiumicino Aeroporto"

In autobus: 3 min a piedi dalla fermata Stz. Magliana/Muratella FL1 serviti dalle linee ATAC 023 (Capolinea: Candoni/Rimessa - Malagrotta), frequenza ogni 60 min

Per conoscere meglio visita le nostre pagine cliccando sulle icone:



Referente di progetto:

Giuseppina Califano – *Education Operation ELIS*



g.califano@elis.org



+39 3486798444