



## STARTUPPER SCHOOL LAB

Il Programma **Startupper School Academy**, condotto da Lazio Innova e accreditato MIUR per i percorsi di Alternanza Scuola Lavoro per la promozione dell'imprenditorialità nelle scuole, è finalizzato a stimolare la propensione al fare impresa negli Istituti di Istruzione Secondaria Superiore del Lazio.

### **Obiettivo**

**Startupper School Lab** non solo ha l'obiettivo di stimolare gli studenti nella generazione di idee imprenditoriali innovative (creatività), ma di svilupparne la capacità di lavorare in gruppo (il business model nasce dalla collaborazione e condivisione tra studenti portatori di diverse conoscenze, sensibilità e competenze), e di realizzare, attraverso l'utilizzo della stampa 3D, Laser cutting, il prototipo del prodotto ideato.

### **Target**

Studenti del III°, IV° e V° anno degli Istituti di Istruzione Secondaria Superiore del Lazio, individuati dai singoli istituti partecipanti.

### **Descrizione delle attività**

Startupper School Lab è una full immersion di quattro giorni (**8, 9 e 17 e 18 maggio**) presso i FabLab Lazio presenti negli Spazi Attivi di Bracciano, Ferentino, Latina, Rieti, Roma Casilina e Viterbo.

Gli studenti sono orientati, attraverso workshop e tutoring, a sviluppare le idee di business proposte (business model) e a realizzare il relativo prototipo tramite l'utilizzo, con l'assistenza di esperti maker, delle stampanti 3D.

A conclusione della quarta giornata, ogni team ha presentato, in un pitch di massimo tre minuti, il proprio lavoro. Una giuria ha provveduto a selezionare il miglior progetto tra quelli proposti, qualificandolo a partecipare alla Competition regionale tenutasi a Roma il **29 maggio 2018** nella quale sono stati premiati i migliori tra i migliori.

Gli Istituti che hanno partecipato alle selezioni territoriali ma non si sono qualificati per la Competition regionale, hanno concorso al premio speciale #SocialLab.

La **startupper school lab** quest'anno ha inserito un **Premio Speciale Roland DG "StartDAY"**, che offre agli studenti una **formazione approfondita sui temi legati all'imprenditorialità e al "fare impresa", al saper gestire situazioni complesse e gruppi di lavoro. Queste competenze rappresentano un vantaggio competitivo per l'inserimento nel mondo del lavoro.**

**Roland DG** ha selezionato tra i progetti che gli studenti hanno sviluppato, e che si sono qualificati alla Competition Regionale quello che **maggiormente ha risposto ad alcuni criteri di innovazione in linea con lo sviluppo delle tecnologie di fabbricazione digitale che la Roland diffonde.**

## **VINCITORE**

**Il team composto dagli alunni del 4BI, indirizzo Informatica – articolazione Informatica**

**AGGIO STEFANO, CAPORALETTI MARCO, CARACCI MARCO, D'AVERIO ANTONIO E VICCA MIRKO**

che avrà la possibilità di:

- trascorrere due giornate (pernotto in albergo e ristorante compresi) in Roland DG Mid Europe S.R.L. presso Acquaviva Picena AP;
- Tour guidato all' "Imagination Center": un viaggio alla scoperta di nuove idee, passioni ed esperienze;
- Accedere a tutte le innovative periferiche digitali per perfezionare la propria idea di impresa.

## Il progetto: MasterGym

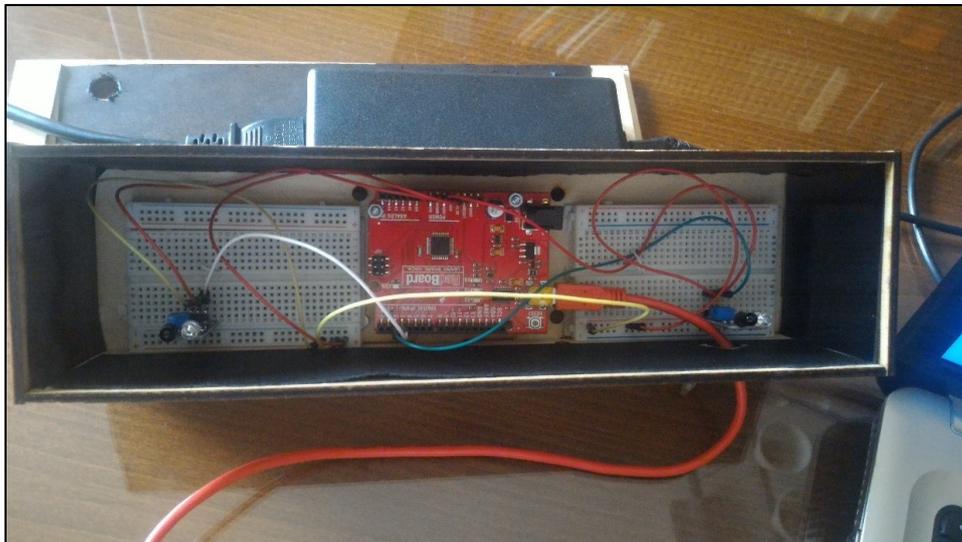
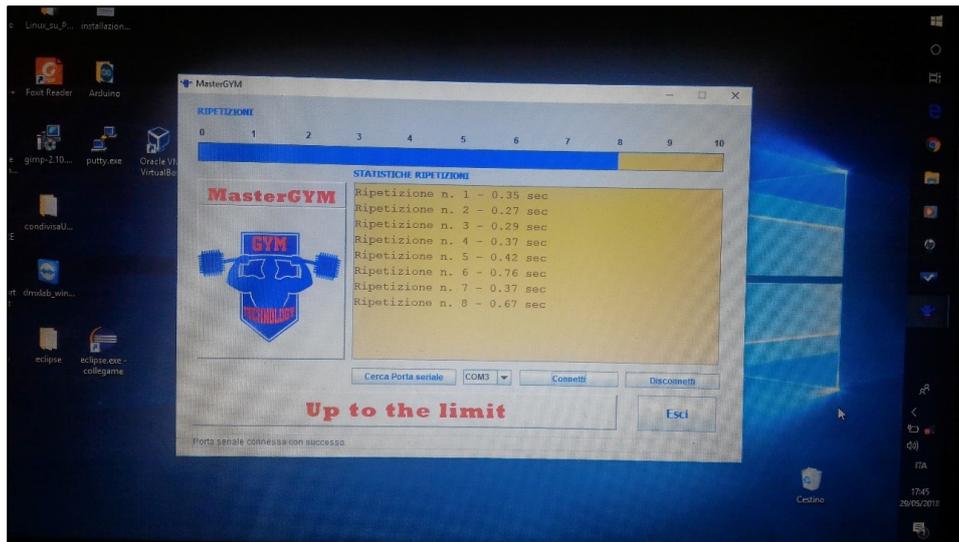


Foto dei Vincitori:



Targa dei Vincitori

